

TABLE TOP: GUIA RÁPIDA MISSING MAPS

1. Registro en OSM

<http://osm.org>

Registrarse

- Rellena tus datos
- Entra en tu correo y confirma la nueva cuenta

2. Registro en HOT Tasking Manager

<https://tasks.hotosm.org/>

Regístrate

- Realiza tu registro en HOT rellenado tus datos.
- Confirma que ya tienes una cuenta OSM

Ya tengo una cuenta en OpenStreetMap

- Autoriza que la cuenta en OSM y HOT estén vinculadas, pulsando a:

Otorgar acceso

3. Selecciona la tarea propuesta

Comenzar a mapear

- Entra en **Explorar proyectos** y busca la tarea propuesta: 6071 o 6076, y pulsa sobre ella:

Search Projects

4. Acceder al proyecto:

Contribuir

5. Antes de comenzar a mapear

- Lee bien las instrucciones, te dará información sobre situación de la zona e información sobre imágenes de satélite a utilizar, prioridades etc.


6. Selecciona Tarea:

EDITOR

ID Editor ▼



Mapear una tarea

7. Comienza a mapear

- Recomendamos hacer el tutorial inicial  Iniciar el tutorial
- Mapea edificios (áreas) o caminos y carreteras (líneas)

Punto Línea Área

8. Mapear Áreas

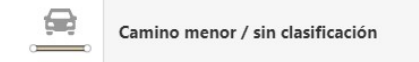
- Haz click en cada vértice del área
- Cuando hagas click en el último, vuelve a hacer click en el primero para terminar de pintar el área
- Puedes mover los puntos para ajustarlos lo más posible a la imagen
- Puedes escuadrar (áreas rectangulares) o redondear haciendo click derecho en el área  

- Etiqueta para áreas:




9. Mapear líneas

- Haz click colocando puntos en el camino/calle/rio. Una vez colocados puedes moverlos para ajustar a la imagen
- Etiquetas para líneas



10. Guardar y Terminar

- Guardar cambios  Guardar
- Desbloquear el área a mapear y marcarlo como completado al terminar:

¿Esta tarea está completamente mapeada?



Enviar tarea